

Regulamin konkursu „Facepainting GO!”

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu fotograficznego „Facepainting GO!” na portalu Facebook jest Rainbow Tours S.A., ul. Piotrkowska 270 90-361 Łódź wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-śródmieścia w Łodzi, XX Wydział KRS pod numerem 0000178650, REGON 473190014, NIP: 725-18-68-136, kapitał akcyjny: 1.455.200 PLN oraz Centrum Akson Kazimierz Siwczyński Centrum Akson Płk. Dąbka 8 pok. 208 30-732 Kraków (POLAND) NIP: 945-155-01-09 dalej zwani Organizatorami,
2. Facebook nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowy przebieg konkursu. Wszelkie roszczenia związane z konkursem należy kierować wyłącznie do Organizatorów konkursu,
3. Fundatorem nagród w konkursie są Organizatorzy,
4. Akcja konkursowa organizowana jest wyłącznie za pośrednictwem portalu internetowego Facebook,
5. Udział w konkursie trwa od 13.02.2017 do 26.02.2017. W wyjątkowych sytuacjach Organizatorzy konkursu mogą przedłużyć lub przerwać trwanie konkursu, w określonym przez siebie zakresie, o czym poinformują uczestników konkursu na fanpage Organizatorów,
6. Celem konkursu jest promocja kultury.

§2 Uczestnicy

1. Uczestnikami konkursu mogą być *osoby*:
 - fizyczne, pełnoletnie i posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, a także osoby niepełnoletnie albo nieposiadające pełnej zdolności prawnej z innych przyczyn, które mogą wziąć udział w konkursie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych zgodnie z przepisami Kodeksu cywilnego,
 - posiadające tylko jedno prawdziwe konto osobowe na portalu Facebook,
 - z wyłączeniem osób bezpośrednio uczestniczących w organizowaniu i przygotowaniu konkursów.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest posiadanie statusu fana profilu *Akademia Rainbow i Sklepu Animatora PL* oraz akceptacja postanowień Regulaminu,
3. Przystępując do konkursu Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych w celu przeprowadzenia niniejszego konkursu, a także w celach marketingowych oraz promocyjnych lub reklamowych, w tym na ich wprowadzenie do baz danych, której administratorami są Organizatorzy, oraz rozpowszechnianie treści Zgłoszenia w obrębie fanpage'a *Akademia Rainbow i Sklepu Animatora PL*

§3 Zasady konkursu

1. Aby wziąć udział w konkursie należy:
 - polubić profil *Akademia Rainbow* oraz *Sklep Animatora PL* na portalu Facebook
 - Na swojej tablicy umieścić publiczne zdjęcie własnoręcznie wykonanego facepaintingu o tytule zgodnym z tytułem konkursu. W opisie zdjęcia należy otagować *Sklep Animatora PL* oraz *Akademię Rainbow*
2. Każdy użytkownik jest uprawniony do 1 zgłoszenia,
3. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem konkursu zgodnie z regulaminem, wyłonienie zwycięzców konkursu oraz udzielanie informacji na temat konkursu należeć będzie do powołanej przez Organizatorów wewnętrznej komisji nadzoru zwanej dalej „Komisją” w składzie:

- Przewodniczący Komisji,
 - Wiceprzewodniczący Komisji,
 - Sekretarz Komisji,
 - Członek Komisji
4. W konkursie biorą udział wszystkie zgłoszenia umieszczone w wydarzeniu na portalu Facebook w okresie trwania konkursu z wyłączeniem postów naruszających prawa osób trzecich, ogólnie przyjęte normy obyczajowe, przy czym w szczególności dotyczy to: treści powszechnie uznawanych za wulgarne i obraźliwe, pornograficznych, obrażających uczucia religijne innych osób, przedstawiających przemoc albo materiały o tematyce rasistowskiej, naruszające prawo do prywatności, zawierające materiały chronione prawami autorskimi bez zgody uprawnionych itd.,
 5. Komisja dokona według własnego uznania wyboru dwóch zdjęć z najbardziej przekonującym opisem i przyzna nagrody,
 6. Komisja oceni, które zdjęcie, które prezentuje najciekawiej stworzoną pracę facepainting i przyzna nagrodę
 7. Konkurs przebiega następująco:
 - a) 13.02.2017 do 26.02.2017- umieszczanie zdjęć przez uczestników, polubianie ich przez innych użytkowników portalu Facebook
 - d) najpóźniej w dniu 27.02.2017 do godz. 20:00 zostaną opublikowane wyniki konkursu.
 8. Najlepsze zdjęcia zostaną opublikowane na fanpagu *Akademii Rainbow* i *Sklepu Animatora PL* oraz zostanie zrobiony z nich wpis na blog prowadzony na stronie internetowej <http://akademiarainbow.pl>

§4 Nagrody

1. W konkursie przyznane zostaną 3 nagrody:
Dla najciekawszych malunków
 - Zestaw I - kurs Akademia Animatorów w Akademii Rainbow, komplet przewodników, plecak, zestaw tzn. "Starter Animatora" a w nim: chusta kreatywna 1,5m, skakanka mega, książka Vademecum Animatora, notes, kredki do twarzy JOVI
 - Zestaw II - kurs Akademia Animatorów w Akademii Rainbow komplet przewodników, plecak, książka malowanie buziek Vademecum Animatora, płyn do baniek mydlanych oraz łąпка do baniek

Za liczbę polubień zdjęcia:

Zestaw 3 - kurs Akademia Animatorów w Akademii Rainbow, gadżetów turystycznych, 20% rabat na zakupy w Sklepie Animatora

5 prac zostanie wyróżnionych, a ich autorzy otrzymają rabaty za zakupy w sklepie www.sklepanimatora.pl oraz na www.akademiarainbow.pl

2. Nagrody mają charakter imienny i wykorzystane mogą być tylko przez Laureatów konkursu, jako takie nie podlegają możliwości przekazania ich na rzecz innej osoby. Łączna wartość nagród dla jednego Laureata nie przekroczy kwoty 760 zł brutto,
3. Niewykorzystane nagrody nie podlegają wymianie na pieniądze, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykorzystanie przez Laureatów całości lub części nagrody, niezależnie od przyczyn, lub nieodebranie nagrody przez Laureatów. Organizatorzy zobowiązują się umożliwić odbiór nagród Laureatów przez okres 3 (trzech) miesięcy od dnia powiadomienia danego laureata o przyznaniu nagrody,
4. Laureat zobowiązany jest do niezwłocznej odpowiedzi na wiadomość wysłaną poprzez portal Facebook oraz podania danych osobowych niezbędnych do przekazania nagrody. Niepodanie przez Laureata danych osobowych, o których mowa powyżej, w terminie 7 dni od dnia otrzymania przez tego Laureata wiadomości od Organizatorów dotyczącej wygranej w konkursie, oznacza rezygnację Laureata z prawa do nagrody i powoduje wygaśnięcie wszelkich roszczeń z tego tytułu wobec Organizatorów,
5. W przypadku, w którym Laureat jest niepełnoletni lub nie posiada pełnej zdolności do

czynności prawnych z innych przyczyn, zgoda przedstawiciela ustawowego na udział tego Laureata w konkursie oraz odebranie przez niego nagrody musi zostać doręczona na piśmie na adres Organizatorów w terminie 14 dni od dnia otrzymania przez Laureata wiadomości o nagrodzie,

6. Nagrody zostaną przesłane pocztą,
7. Konkurs, którego warunki zostały określone w niniejszym regulaminie, nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.

§5 Prawa Autorskie i inne

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do weryfikacji kont użytkowników, prac, głosów,
2. W przypadku uzasadnionego podejrzenia oszustwa, naruszenia cudzych praw autorskich lub innych praw osób trzecich oraz innych naruszeń Regulaminu, Organizatorzy mogą podjąć decyzję o zdyskwalifikowaniu Zgłoszenia Uczestnika w konkursie,
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przerwania, unieważnienia, zmiany, przedłużenia lub odwołania konkursu w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych, bez podania przyczyny i do niewyłaniania Laureatów.

§6 Reklamacje i postanowienia końcowe

1. Reklamacje związane z konkursem mogą być zgłaszane wyłącznie w formie pisemnej na adres Organizatora, z dopiskiem "Akademia Rainbow - Reklamacja" w terminie 14 od zaistnienia podstawy reklamacji, lecz nie później niż do 27 lutego 2017. Reklamacje nadesłane pod tym czasie nie będą rozpatrywane,
2. Organizatorzy rozpatrują reklamacje na podstawie niniejszego regulaminu, w terminie do 3 dni od daty wpłynięcia reklamacji. Za przekazanie odpowiedzi na reklamację w terminie uznaje się wystanie listu z odpowiedzią w tym terminie. Organizatorzy mogą wymagać dodatkowych oświadczeń od użytkownika w celu uprawdopodobnienia podstawy reklamacji,
3. Decyzje Organizatorów w przedmiocie reklamacji podejmowane będą w formie pisemnej,
4. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego, ewentualne spory będą rozstrzygane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora,
5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych i inne obowiązujące przepisy prawa polskiego.